



„Glück“ ist ein Kartenspiel für 2 bis 5 Personen. Eine Runde dauert etwa 30 Minuten. Je mehr die Karten in Bewegung sind (verschenken, tauschen, aufräumen), desto schneller gehts's.

Gleich
geht's los:



Die / der Glückliche beginnt. Es wird
reihum gespielt, bis jemand mit 3 Punkten
gewonnen hat und das Spiel beendet.

Hobbykarten:

Es gibt 20 verschiedene Hobbykarten.

Die Buchstaben unten auf der Karte zeigen, welche Zutatenkarten dazu passen.



Zutatenkarten:

Es gibt 70 Zutatenkarten in unterschiedlichen Farben, die meisten mehrfach.

Der Buchstabe oben auf der Karte zeigt, zu welcher Hobbykarte sie passt.



Ereigniskarten:

Es gibt 6 verschiedene Ereigniskarten.

Jede gibt es drei mal.



Vorbereitung:



Alle Karten gut mischen und pro Person 5 Karten austeilen, die verdeckt auf die Hand genommen werden. Restliche Karten bilden den Nachziehstapel.

Spielzug:

- 1. Karten ziehen:** Entscheide, ob du EINE, ZWEI oder DREI Karten vom Nachziehstapel nehmen möchtest. Die Ereigniskarten „Chaos“, „Moment“ müssen sofort ausgespielt werden.
- 2. Hobbykarten:** Wenn Du Hobbykarten (rot) gezogen hast, spiele diese aus. Lege passende Zutatenkarten bei deinen Hobbykarten an. Diese kannst Du umlegen, wenn Du dran bist. Wenn alle 5 Zutatenkarten zusammen sind, die Hobbykarte umdrehen = 1 Punkt. Die Zutatenkarten davon auf den Ablagestapel legen.
- 3. Ereigniskarten:** Jetzt beliebig viele Ereigniskarten spielen. Bis auf „Chaos“ und „Moment“ müssen sie aber nicht sofort gespielt werden. Aber Achtung! Wenn du am Ende des Spielzugs 6 oder mehr Karten auf der Hand hast, musst du solange Karten bei anderen anlegen, bis du nur noch 6 Karten auf der Hand hast.

1. Karten ziehen



Als Erstes ansagen, wie viele Karten man vom Nachziehstapel ziehen möchte: 1, 2 oder 3.
Entsprechend viele Karten ziehen und angucken.

1. Upps – eine Ereigniskarte „Chaos“



Die Ereigniskarten „Chaos“ und „Moment“ müssen sofort ausgespielt werden, die anderen bei Bedarf. Nachdem ich „Chaos“ gelegt habe, ist mein Spielzug beendet.

2. Hobbykarte ausspielen



2. Zutatenkarten anlegen



Ich lege so viele passende Zutatenkarten (bunt) an die Hobbykarten an, wie ich möchte. Ihre Position kann ich beliebig oft tauschen, wenn ich dran bin.

2. Punkt machen



Wenn ich alle Zutatenkarten angelegt habe, die auf der Hobbykarte angezeigt sind (passende Buchstaben), habe ich einen Punkt. Dazu die Hobbykarte umdrehen. Die Zutatenkarten auf den Ablagestapel legen.

3. Ereigniskarten spielen

Karte auf
den Ablage-
stapel



3 Karten für mich!

Diese Ereigniskarte spiele ich, indem ich sie auf den Ablagestapel lege und zusätzlich 3 Karten vom Nachziehstapel ziehe.

3. Karten loswerden



Wenn ich keine Karten mehr ausspielen möchte oder kann, ist mein Spielzug beendet. Evt. sind alle meine Handkarten verteilt oder ich habe noch wenige auf der Hand, das ist gut so.

Wenn ich mehr als 6 Handkarten habe, lege ich so lange Karten bei Mitspielenden an, bis 6 Karten auf meiner Hand verbleiben.

Nachziehstapel aufgebraucht

Gemischter
Ablagestapel
wird neuer
Nachziehstapel



Falls der Nachziehstapel aufgebraucht ist,
den Ablagestapel mischen und als neuen
Nachziehstapel umdrehen.

Ende des Spiels



3 Punkte - gewonnen!

Wer als Erste oder Erster 3 umgedrehte Karten – also 3 Punkte – hat, hat gewonnen und beendet das Spiel. „Glück“-wunsch!

Ereigniskarten:

Auf jeder Ereigniskarte
(blau) steht unten,
was zu tun ist.



In Kürze:

1. „Was für ein Chaos...” = **Aussetzen**
2. „Endlich mal ein Moment...” = **1 Punkt**
3. „Du bist aber gierig...” = **Nachziehen**
4. „Lieber Locker...” = **Tauschen**
5. „Toll...” = **Verschenken**

Die Ereigniskarten „Chaos“ und „Moment“ müssen sofort, die anderen können bei Bedarf gespielt werden.

Ereigniskarte: „Chaos“



Wenn ich eine oder mehrere dieser Karten ziehe, lege ich sie sofort aus und setze in den nächsten Runden entsprechend oft aus. Mein Spielzug ist damit beendet.

Ereigniskarte: „Moment“



Karte umdrehen,
1 Punkt!

Wenn ich eine dieser Karten ziehe, lege ich sie sofort vor mich aus und drehe sie um. Sie zählt als ein Punkt. Ich kann noch weiter spielen.

Ereigniskarte: „Gierig“

Karte auf
den Ablage-
stapel



3 Karten für mich!

Diese Ereigniskarte spiele ich, indem ich sie auf den Ablagestapel lege und zusätzlich 3 Karten vom Nachziehstapel ziehe.

Ereigniskarte: „Locker“



Diese Ereigniskarte spiele ich, indem ich sie auf den Ablagestapel lege und alle meine Handkarten mit allen Handkarten einer mitspielenden Person tausche.

Ereigniskarte: „Toll“



Karte auf den
Ablagestapel.

Bitte schön,
für Dich:

3

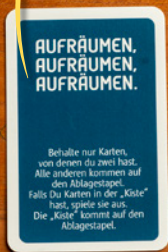
Karten!

Diese Ereigniskarte spiele ich, indem ich sie auf den Ablagestapel lege und 3 meiner Handkarten an eine beliebige Person verschenke.

Ereigniskarte: „Aufräumen“



Diese Karte
und alle nicht
doppelten
Handkarten
auf den
Ablagestapel.



Alle Handkarten, die
mehrfach vorhanden sind,
bleiben auf der Hand.

Diese Ereigniskarte spiele ich, indem ich sie
und zusätzlich alle Handkarten, die ich **nicht**
mehrfach habe, auf den Ablagestapel lege.

Große Runden



Wenn Ihr „Glück“ in großer Runde spielen möchtet, könnt Ihr auch einfach mit mehreren Kartendecks spielen. Ein Deck hat 110 Karten.

Strategie

Manche Spieler*innen gewinnen öfter als andere. Nur „Glück“ gehabt? Sicher haben sie noch andere Strategien.



Wir würden uns freuen, wenn Ihr Eure Strategien und Erfahrungen mit „Glück“ mit uns teilt.

spiele@orangezublau.com